

# digHuman

Erasmus+ BIP

## Convocatoria a Estudiantes 25/26

### El Programa

El *Erasmus+ Blended Intensive Program (BIP) on Digital Humanities (digHuman)* tiene como objetivo fomentar la colaboración interdisciplinar entre estudiantes de diferentes orígenes en el campo de las humanidades digitales.

Las humanidades digitales son un campo interdisciplinar que combina métodos, herramientas y técnicas de TI con disciplinas humanísticas como la literatura, la historia, la lingüística, la filosofía o los estudios culturales. Su objetivo es explorar, analizar e interpretar la cultura, la historia y la expresión humanas a través de la lente de las tecnologías digitales. El proyecto permitirá explorar algunas aplicaciones de las humanidades digitales que involucran la minería y el análisis de textos, los archivos digitales, la preservación y la representación del patrimonio cultural.

El Erasmus+ BIP en Humanidades Digitales (**digHuman**) está organizado por la **Universidade do Porto** (Portugal) como institución coordinadora del programa, la **Università degli Studi di Salerno** (Italia) y la **Universitat Politècnica de València** (España). En esta edición, se ha invitado a participar a algunos estudiantes de la **Universidad de Wuhan** (China) y la **Universidad de São Paulo** (Brasil)<sup>1</sup>.

### Horario y organización

El programa **digHuman** ofrece una oportunidad única para la colaboración internacional entre estudiantes y profesores con diversos orígenes disciplinares en humanidades e informática. Promueve el trabajo en equipo en grupos de estudiantes de diferentes países, donde los participantes aprenden a integrar habilidades complementarias para enfrentar los desafíos del mundo real relacionados con las Humanidades Digitales.

A través del desarrollo de proyectos, el programa permite desplegar habilidades de comunicación y prepara a los estudiantes para colaborar de manera efectiva en contextos interdisciplinares e internacionales.

El BIP se divide en 2 períodos: *el programa en línea y la semana presencial*.

---

<sup>1</sup> Por confirmar.

### Programa en línea:

- 2 de marzo – 29 de mayo, 29 de junio – 10 de julio de 2026.
- Clases en línea, trabajo autónomo, actividades de trabajo en equipo, preparación de proyectos.

### Semana presencial:

- Oporto, Portugal.
- 20-25 de julio de 2026.
- Visita a la organización colaboradora, definición y presentación del proyecto, actividades sociales, visita cultural.

## Enfoque de aprendizaje

En el programa **digHuman** se aplicarán metodologías innovadoras de enseñanza y aprendizaje alineadas con el objetivo del programa: un enfoque multinacional e interdisciplinar, fusionando tecnología digital y principios humanísticos.

Se adoptará un enfoque de aprendizaje basado en desafíos (*Challenge Based Learning*): el programa se centra en presentar a los estudiantes un desafío/problema del mundo real para resolver. Esto permitirá promover el pensamiento crítico, la resolución de problemas, la creatividad, la comunicación y las habilidades de colaboración, preparando a los estudiantes para abordar de manera efectiva desafíos complejos del mundo real.

Durante el período en línea, los profesores impartirán algunas sesiones síncronas<sup>2</sup> y proporcionarán lecturas y recursos multimedia para que los estudiantes también interactúen con los materiales de forma asíncrona.

Los estudiantes se organizarán en equipos de cara a preparar una propuesta de proyecto que permita abordar el desafío planteado.

Se utilizarán debates interactivos, tormentas de ideas y trabajo en equipo para involucrar a los estudiantes y recibir retroalimentación.

## Reconocimiento académico

La universidad organizadora emitirá un certificado de participación que permita alcanzar un **reconocimiento de 6 ECTS**.

En la UPV, estos créditos se reconocerán al estudiante como "actividades de grado".

---

<sup>2</sup> El día y hora de las sesiones online síncronas se acordará con los estudiantes que participen en el programa.

## ¿Quién puede solicitarlo?

Estudiantes de tercer/cuarto curso de Grado o Máster matriculados durante el curso académico 2025/2026 en estas titulaciones: **Grado en Ingeniería Informática, Grado en Informática Industrial y Robótica, Máster en Humanidades Digitales.**

Se requiere un nivel de inglés B2 o similar.

## Inscripción y solicitudes

Los estudiantes interesados deberán cumplimentar este [formulario](#), adjuntando un certificado académico o de estudios que incluya las asignaturas y créditos cursados, así como la nota media de la titulación, antes del **30 de enero de 2026**.

La UPV seleccionará hasta 7 estudiantes (en principio, al menos 2 de cada titulación de las mencionadas en el apartado anterior) en función de estos criterios:

- El rendimiento académico de los estudiantes
- El número de créditos cursados en la titulación.
- El nivel demostrable de inglés.

Se dará prioridad a los/as estudiantes que no hayan participado anteriormente en un programa Erasmus+ BIP.

## Beca Erasmus

La ayuda económica Erasmus cubre los gastos de viaje y manutención durante la estancia en Oporto, Portugal. La ayuda **se abonará una vez finalizada la actividad** (el periodo online y la estancia en Oporto), presentando los certificados de participación emitidos por la universidad organizadora. Ello implica que **todos los estudiantes deben pagar por adelantado los gastos** de viaje, alojamiento, etc.

+info: <https://www.upv.es/entidades/OPII/infoweb/pi/info/1258144normalc.html>.

# digHuman

Erasmus+ BIP

## Call for Students' Participation 25/26

### The Program

The Erasmus+ Blended Intensive Program on Digital Humanities (**digHuman**) aims to foster interdisciplinary collaboration among students from different backgrounds in the field of digital humanities.

Digital humanities are an interdisciplinary field combining IT methods, tools, and techniques with humanities disciplines such as literature, history, linguistics, philosophy, or cultural studies. It aims to explore, analyze, and interpret human culture, history, and expression through the lens of digital technologies. The project will allow to explore some applications of digital humanities involving text mining and analysis, digital archives, cultural heritage preservation and representation.

The **digHuman** Erasmus+ BIP is organized by **Universidade do Porto** (Portugal), as the institution coordinating the program, **Università degli Studi di Salerno** (Italy), and **Universitat Politècnica de València** (Spain). In this edition, some students from **Wuhan University** (China) and **University of São Paulo** (Brasil)<sup>1</sup> have been invited to participate.

### Schedule and Organization

The Erasmus+ BIP on Digital Humanities offers a unique opportunity for international collaboration among students and faculty with diverse disciplinary backgrounds in the humanities and computer science. It promotes teamwork within geographically distributed groups, where participants learn to integrate complementary skills to tackle real-world challenges in Digital Humanities. Through project-based activities, the program develops essential communication skills and prepares students to collaborate effectively in interdisciplinary and international contexts.

---

<sup>1</sup> To be confirmed.

The BIP is divided into 2 periods: *the online program* and *the presential week*.

### **Online program:**

- March 2 – May 29, June 29 – July 10, 2026.
- Online lectures, autonomous work, teamwork activities, project preparation.

### **Onsite week**

- Porto, Portugal.
- July 20-25, 2026.
- Visit to the collaborating organization, project definition and presentation, social activities, cultural visit.

## **Learning Approach**

The **digHuman** consortium is committed to applying innovative teaching and learning methodologies in line with the aim of the program: an interdisciplinary multi-national approach to a topic that implies the fusion of digital technology and humanistic principles.

A Challenge-Based Learning approach will be adopted: the program focuses on presenting students with a real-world challenge/problem to solve. The challenge will be interdisciplinary and relevant to students' lives. This will allow to promote critical thinking, problem-solving, creativity, communication, and collaboration skills, preparing students to navigate complex real-world challenges effectively.

During the online period, teachers will deliver some synchronous lectures<sup>2</sup>, and will provide readings, and multimedia resources so the students will also engage with materials asynchronously.

Students will be organized into international interdisciplinary teams to prepare a proposal.

Interactive discussions, brainstorming, teamwork will be used to engage the students and receive immediate feedback.

---

<sup>2</sup> The day and time for synchronous online meetings will be agreed among all enrolled students.

## Academic Recognition

The organizing university will issue a **6 ECTS** certificate of participation.

At the UPV, these credits will be recognized for the student as “degree activities”.

## Who Can Apply?

Third/fourth year Bachelor or Master students enrolled during the 2025/2026 academic year in these degrees: **BSc in Informatics Engineering, BSc in Industrial Informatics and Robotics, MSc in Digital Humanities.**

A B2 or similar English level is required.

## Registration and applications

Interested students must complete this [form](#), attaching an academic report, before **January 30, 2026**.

UPV will select up to 7 students (in principle, at least 2 from each degree that qualifies) based on these criteria:

- The academic performance of the students
- The number of credits completed in the degree.
- The English-speaking demonstrable level.

Priority will be given to students who have not previously participated in an Erasmus+ BIP program.

## Erasmus Grant

The Erasmus financial aid covers travel and subsistence expenses during the stay in Porto, Portugal. **It will be paid once the activity is completed**, both the online work part and the one-week stay in Porto, by presenting the certificates of participation issued by the organizing university. This implies that all students must pay in advance for travel, accommodation, etc.

+info: <https://www.upv.es/entidades/OPII/infoweb/pi/info/1258144normalc.html>.